

## **ELENCO PARTI:**

Corpo 1 pz, ciotola 1 pz, ossa colorate 24 pz, pinzetta 1 pz, schede 24 pz, manuale di istruzioni

## **Come montare:**

1. Posiziona il pilastro ai due lati della ciotola e sul buco nelle zampe frontali del cane, poi inseriscilo.
2. Facile no? E ora iniziamo a giocare!

## **Come inserire le batterie:**

1. Allentare la vite di copertura della custodia delle batterie.
2. Inserire 3 batterie AA 1.5 con la polarità corretta.
3. Chiudere il coperchio e avvitare.
4. Si consiglia di utilizzare le batterie Alka, assicurarsi che le batterie inserite abbiano come polarità +- come mostrato nella custodia delle batterie.
5. Le batterie non ricaricabili non devono essere caricate e quando si ricaricano le batterie ricaricabili, prima rimuoverle dal giocattolo.
6. Non mescolare batterie vecchie e nuove, o batterie ricaricabili e non ricaricabili.
7. Non collegare il motore principale o le parti a delle prese, non gettare le batterie usate nella spazzatura o nel fuoco.
8. Togliere le batterie dal prodotto quando non viene usato per molto tempo.

## **Come si gioca?**

1. Prima di tutto, premere il corpo del cane verso il basso, quindi girare la testa leggermente a destra finché non si sente un "clic". Il cane dovrà posizionarsi come se stesse dormendo.
2. Mescolare le ossa colorate e metterle nella ciotola, quindi mettere il tasto di accensione su on.
3. Mescolare le carte, metterle capovolte sul tavolo di fronte al cane oppure consegnarle ai giocatori.
4. Il giocatore deve mostrare la sua carta agli altri.
5. Seguendo il colore e la quantità mostrati sulla carta, utilizzare la pinzetta per togliere le ossa corrispondenti dalla ciotola.
6. Chi prende la carta bianca deve saltare il proprio turno. Potete anche utilizzare la carta bianca per disegnare una carta personalmente, per sostituirla una persa o rotta.
7. Dopo che un giocatore è riuscito a prendere le ossa, si passa al prossimo che dovrà fare lo stesso.
8. Quando prendete l'osso e il cane si sveglia, quest'ultimo si alzerà improvvisamente e abbaierà. Se succede sei fuori.
9. Potete anche decidere voi le regole, vi divertirete tantissimo, ma non usatelo per scommettere!

**Se la testa del cane non riesce a rimettersi in posizione da sonno, provare questo:**

1. Girare leggermente la testa del cane a destra con una mano e allo stesso tempo premere il corpo del cane verso il basso. (si dovrà sentire un "clic")
2. Dopo premuto l'interruttore con l'altra mano, premere il fondo della ciotola del cane. Si sentirà un rumore di motore e dovrete allentare la pressione. Lasciate che il cane salti una volta e poi dovrebbe tornare alla posizione in cui dorme. Se non funziona ripetere gli step precedenti.
3. Se il cane ci mette molto tempo a saltare o non abbaia, potrebbe essere che le batterie sono scariche. Sostituirle.

**Nota**

1. Quando cane saltare e abbaia, non resettare, assicurarsi che il cane abbia finito di eseguire l'azione e resettare solo dopo che l'avrà finita.
2. Se il giocattolo non si accende, spegnerlo, riaccenderlo e poi effettuare il reset.

